**Главные окна Delphi**

Существует 4 окна Delphi:

1. **Главное окно Delphi** (вверху во вcю ширину экрана окно управления проектом и средой разработки);
2. **Инспектор объектов** (находится слева, в нём задаются свойства составляющих нашу программу компонентов);
3. **Окно формы будущей программы** (в центре, является визуальным прообразом нашей будущей программы);
4. **Окно программной начинки** (в центре).

Свойства Формы:

1. Надпись на заголовке - свойство ***Caption***.
2. Цвет - свойство ***Color***.
3. Размеры - ширина и высота в пикселах, свойства ***Width*** и ***Height***. Изменяем их мышкой, двигая края Формы, затем устанавливаем более точные значения в Инспекторе.
4. Положение на экране - свойства ***Top*** и ***Left***. Это расстояния в пикселах от верхней и левой границы экрана соответственно.
5. свойство ***Position***, с помощью которого можно настроить автоматическое появление Формы в нужном месте. Разверните выпадающий список:
   * При значении **poDesigned** Форма появится в том месте, где она находилась при проектировании. Это значение по умолчанию.
   * При значениях **poDesktopCenter** и **poScreenCenter** Форма появится в центре рабочего стола или центре экрана.

 Форма может быть вызвана из другого окна-формы. Тогда при значениях:

* + **poMainFormCenter** она появится в центре главного окна приложения,
  + **poOwnerFormCenter** - в центре вызывающего окна, так называемого "владельца".

1. свойство ***WindowState*** - значения **wsNormal**, **wsMinimized** и **wsMaximized** соответственно, которые отвечают за появление Формы в нормальном, минимизированном или максимизированном состоянии.
2. свойство ***BorderIcons*** (отвечает за кнопки ***свернуть, развернуть, закрыть***)
3. свойство ***BorderStyle***
   * **bsSizeable** - обычная Форма, значение по умолчанию.
   * **bsNone** - Форма вообще не будет иметь границ, включая строку заголовка.
   * **bsSingle** - Форма не может менять размеры, но может свернуться или развернуться.

Сохранение программы

В начале работы над новым проектом командой меню File -**»** Save All (или соответствующей кнопкой на главном окне) сохраним проект в специально для него созданную папку.

Форма функционирует вместе с программой, описывающей её работу, так называемым ***модулем***.

**Компоненты Delphi**

**Компоненты Delphi** расположены на соответствующих вкладках ***палитры компонентов*** на главном окне. Все основные **компоненты Delphi** находятся на первых четырёх вкладках:

|  |
| --- |
| 1. Standard, 2. Additional, 3. Win32 4. System.   **Компоненты** отображения текста:  Компоненты [**Label**](http://www.delphi-manual.ru/label.php)**,**[**Edit**](http://www.delphi-manual.ru/edit.php)**,**[**Memo**](http://www.delphi-manual.ru/memo.php)**и Button**.  Выбирая ***одним щелчком*** мышки или клавишей **Tab** нужный компонент, в Инспекторе Объектов мы можем получить доступ к его свойствам.  У визуальных компонентов есть свойства, определяющие их положение на Форме:   * *Ширина компонента,* **Width** * *Высота компонента,* **Height** * *Расстояние до левого края формы,* **Left** * *Расстояние до верхнего края формы,* **Top**   За визуальное представление отвечают для компонентов:   * *Label и Button* - свойство **Caption**, * *Edit* - свойство **Text**, * *Memo* - свойство **Lines**.   **События Delphi**  В Инспекторе объектов две вкладки: ***Properties*** (свойства) и ***Events*** (события). Перейдите на вкладку **Events**. Чтобы создать обработчик нужного события, нужно дважды кликнуть по нему мышкой. А если раскрыть выпадающий список, в нём будут находиться уже готовые обработчики, которые могут подходить для этого компонента. Таким образом, один обработчик может вызываться для обработки событий нескольких компонентов.  **1. Событием onChange** (change - изменение (англ.)), которое и происходит в этот момент) - текст на форме появлялся прямо в момент его ввода.  2. Событие **onClick** (это событие возникает при щелчке мышкой на компоненте) - очищать строку ввода от уже введённых символов.  3. Событие **onEnter** - компонент получает фокус ввода, или использовать для очистки специальную кнопку и её событие **onClick**.  **4. onExit** - возникает, когда компонент теряет фокус ввода;  **5. onDblClick** - возникает при двойном щелчке мышкой по компоненту;  **6. onKeyDown** - когда при нажатии на кнопку на клавиатуре она оказалась в нижнем положении;  **7. onKeyUp** - когда при отпускании клавиатурной кнопки она оказалась в верхнем положении;  **8. onKeyPress** - возникает при нажатии на клавиатурную кнопку. От событий **onKeyDown** и **onKeyUp** оно отличается типом используемого параметра **Key** ;  **9. onMouseDown** - когда при нажатии кнопки мышки она оказалась в нижнем положении;  **10. onMouseUp** - когда при отпускании кнопки мышки она оказалась в верхнем положении;  **11. onMouseMove** - возникает при перемещении указателя мышки над компонентом. |